

Tätigkeitsbericht über das Jahr 2023

Hackerspace Bielefeld e.V.
Blomestraße 27
33609 Bielefeld



VR 4324
Steuernummer 305/5976/0427

Vereinsorgane

1. Vorsitzender – Björn Weis
 2. Vorsitzender – Simon Brandt
- Schriftführer – Benjamin Plaßmann
Schatzmeister – Thomas Elsner
Beisitzer – Lisa-Marie Weigelt

Kassenprüfer - Heinrich Rabe, Marcel Buchmüller
Vertretungsberechtigter Vorstand nach § 26 BGB: Derzeit im Register eingetragen: Björn Weis, Simon Brandt

Allgemeines / Zielsetzung

Der Hackerspace Bielefeld e.V. (im Folgenden: "Verein") ist ein gemeinnütziger und unabhängiger Verein, dessen Ziel die Förderung von Wissenschaft, Kunst und Volksbildung ist. Insbesondere die Förderung von Meinungs- und Wissensaustausch über Informations- und Kommunikationsmedien steht im Fokus, sowie die zugrundeliegende Technik allgemein. Dazu gehört auch die Förderung des schöpferisch-kritischen Umgangs mit Technologie. Zuletzt wird die Kunst und Kultur in bestehenden und neuen Formen, wie sie durch Einflüsse der digitalen Informationsgesellschaft entstanden sind und entstehen, z.B. NetArt, BlinkenLights und andere Computerkunst, gefördert. Der Verein wurde im Jahr 2011 gegründet und beim Amtsgericht Bielefeld eingetragen. Die angestrebte Gemeinnützigkeit wurde im Freistellungsbescheid vom 28.01.2014 anerkannt. Laut Freistellungsbescheid vom 12.06.2017 ist der Zweck des Vereins die gemeinnützige Tätigkeit auf dem Gebiet:

- Förderung von Wissenschaft und Forschung
- Förderung von Kunst- und Kultur
- Förderung der Volks- und Berufsbildung sowie der Studentenhilfe

Der Satzungszweck wird verwirklicht insbesondere durch (§2.2 der Satzung)

- Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte
- Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen durch Bildungs- und Fortbildungsmaßnahmen, insbesondere Vorträge und Workshops zur Vermittlung von technischen Kenntnissen und zu technischen Fragen im Rahmen der gesetzlichen Möglichkeiten
- Zusammenarbeit mit Schulen und anderen Bildungseinrichtungen durch entsprechende Vortragsangebote
- Öffentlichkeitsarbeit und Telepublishing in allen Medien

Entwicklung der Mitgliederzahlen

Anfang des Jahres: 48 Mitglieder

Ende des Jahres: 47 Mitglieder

Es gab 2 Eintritte und 3 Austritte

Verwirklichung des Satzungszwecks

Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte.

Die Räumlichkeiten des Vereins können von Mitgliedern ganzjährig frei betreten werden. Wenn genügend Mitglieder anwesend sind, werden auch immer Gäste empfangen, die sich über den Verein und die Vereinsarbeit informieren möchten.

Die Räumlichkeiten des Vereins bieten an Infrastruktur Strom, Internetzugang, Sitzgelegenheiten und eine Küche zur Selbstverpflegung. Kernbereich ist auch eine Werkstatt, die viele Möglichkeiten bietet, um kreative Projekte zu verwirklichen. Unter anderem gibt es Werkzeuge für elektrische oder elektronische Projekte, 3D-Drucker, CNC-Fräse, mechanische Werkzeuge wie Bohrer, Sägen, diverse Kleinwerkzeuge und eine Sammlung an kleinen Elektronikbauteilen. Außerdem gibt es einen Saal ausgestattet mit Beamer und Soundanlage, der für Vorträge und Workshops genutzt werden kann, oder kurzzeitig auch für andere Projekte der Mitglieder.

Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen

Dienstags: Freies Treffen / Arbeitstreffen (ganzjährig)

Der Dienstag wird sehr häufig dazu genutzt, den Ausbau der neuen Räumlichkeiten voranzubringen.

Daneben treffen sich auch Mitglieder in den Räumlichkeiten, um zu Basteln oder sich auszutauschen.

Donnerstags: Freies Treffen (ganzjährig)

Der Donnerstag ist neben Dienstag der meistbesuchte Tag in der Woche. Er folgt keinem festen Thema, sondern fördert allgemein den Austausch zwischen den Mitgliedern und bietet Besuchern die Möglichkeit niederschwellig mit dem Verein in Kontakt zu treten.

Jeden 2. Donnerstag im Monat: „Plenum“ (ganzjährig)

Einmal monatlich finden sich Mitglieder des Vereins zusammen, um über aktuelle Vereinsrelevante Themen zu reden und wenn möglich Entscheidungen zu fällen. Nicht anwesende Mitglieder werden später über die Inhalte in einem Protokoll informiert. Das Plenum ist jedoch kein offizielles Entscheidungsgremium des Vereins.

Jeden 3. Samstag im Monat: „Hackafé“ (ganzjährig)

Bei Kaffee und Kuchen (gespendet von Mitgliedern) wird ungezwungen über interessante technische Themen geredet. Regelmäßig finden an diesem Termin kurze Vorträge einzelner Mitglieder statt.

Bildungsmaßnahmen, Vorträge, Workshops

In einem durch ein Vereinsmitglied organisierten, wöchentlich stattfindenden Programmierkurs lernen Teilnehmende Grundlagen der imperativen und funktionalen Programmierung mit Python, sowie verschiedene Programmierparadigmen.

In einem Vortrag über die Relevanz und Sicherheit von Passwörtern wurde Mitgliedern und Besucherinnen und Besuchern erklärt wie heutige Hackerangriffe auf Passwörter funktionieren und man sich vor diesen schützen kann.

Öffentlichkeitsarbeit

Der Verein betreibt neben einer öffentlichen Mailingliste, eine Webseite, auf der unter anderem ein Terminkalender zu aktuellen Terminen informiert und Neuigkeiten veröffentlicht werden.

Der Verein betreibt außerdem einen Matrix-Server, über den die Mitglieder sowohl untereinander als auch mit Menschen aus aller Welt kommunizieren können. Die offizielle Matrix Gruppe des Vereins ist an die offizielle Gruppe auf dem Telegram-Messenger angebunden. Mitglieder können sich so auch Messenger übergreifend vernetzen.

Zusätzlich werden ein Twitter und Mastodon Account betrieben, um Veranstaltungen oder andere Ankündigungen innerhalb der Community zu kommunizieren.

Der 2020 installierte datenschutzfreundliche Videokonferenzserver wurde auch in diesem Jahr den Mitgliedern und Bürgern der Stadt Bielefeld kostenlos zur Verfügung gestellt.

Ein Mitglied des Vereins unterstützte im Namen des Hackerspace den Verein „umsonst & draussen Kultur e.V. Vlotho“ (der das gemeinnützig ausgerichtete Umsonst und Draußen Festival in Veltheim veranstaltet) mit der Entwicklung einer Programm-App für die rund 20.000 Festivalbesucher.

Der Verein stellte den Vereinen „umsonst & draussen Kultur e.V. Vlotho“ und „Verein für Jugend, Freizeit und Kultur in Stemwede e.V.“ ein Opendronemap Server zur Verfügung, um bei der Festivalplanung mit hochauflösenden Luftbildern und 3D Geländescans arbeiten zu können.

Einmalige Veranstaltungen / Ereignisse

- Retro-Spiele-Abend:
Mitglieder haben zum „Retro-Abend“ eingeladen.

- Retro-Film-Abend:
Ein Mitglied hat einen Themenabend zu Alter Film- und Projektionstechnik veranstaltet. Gezeigt wurde 8- und 16-mm Filmtechnik. Reparatur von Projektoren, Tauschbörse von alter Filmtechnik und Tipps & Tricks zu Verwendung, Lagerung und Archivierung von Analogfilm.
- Chaos communication camp 2023:
Der Hackerspace Bielefeld hat im Rahmen des Chaos Communication Camps 2023 in Milderberg in Kooperation mit dem CCC Paderborn (C3PB/Subraum), dem Hackerspace Neuss (fnordeingang e.V.) und weiteren eine große Kunstinstitution (ca. 800m²) in Form eines Bahnhofes (fNordbahnhof) auf dem cccamp23 realisiert.
- Der Verein beteiligte sich erneut erfolgreich am Tag des offenen Hackerspaces unter anderem durch die Ausstellung von Projekten der Mitglieder.
- Hacken open Air 2023 (HoA:23):
Teilnahme von Mitgliedern zur Unterstützung und Durchführung der Veranstaltung. Bau einer fahrbaren Lichtkunstinstitution "mobile Berghain" auf einem großen Lastenfahrzeug.
- 37c3 Congress Everywhere:
Im Rahmen des vom CCC veranstalteten Chaos Communication Congress "37c3" in Hamburg veranstaltete der Hackerspace Bielefeld e.V. den sogenannten "Congress Everywhere". Ziel dieser Veranstaltung ist es, Personen einen Zugang zur Veranstaltung zu geben, welche nicht in Hamburg teilnehmen können. Es wurden Live-Vorträge aus Hamburg gezeigt und persönliche Projekte der Mitglieder vorgestellt.

Ordentliche Jahreshauptversammlung:

Am Samstag, den 25.02.2023 fand um 15:17 Uhr die Jahreshauptversammlung in den lokalen Räumlichkeiten statt. Es nahmen 21 Mitglieder entweder per Videokonferenz oder in Präsenz teil, vier ließen sich vertreten. Die Versammlung wurde ordnungsgemäß einberufen und war beschlussfähig.

In der Mitgliederversammlung vom 25.03.2024 wurde ein Vorstandsposten neu besetzt.

Projekte Intern und von Mitgliedern:

Beleuchtung Snackregal - Horstwursti

Hygrothermometer mit dem Arduino – Horstwursti

KFZ-PV anlage – Sokrates

Nextride2 – papaya

CNC-Steuergerät - Kosy

"Batterieentsafter" - Horstwursti

Lötbausatz "Fernsehturm" - Horstwursti

Geräteähler oder Waffelstock(fast das gleiche) - Inflac

Statusmelder Matrix Bot – Inflac

Jakob hat im Space ein "Smartphone Scanner" für DC gebaut. Für deren Klage usw. Bzgl-. Chatkontrolle