Tätigkeitsbericht über das Jahr 2021

Hackerspace Bielefeld e.V. Blomestraße 27 33609 Bielefeld

VR 4324 Steuernummer 305/5976/0427



Inhaltsverzeichnis

Vereinsorgane2	K
Allgemeines / Zielsetzung	- Calcinos
Entwicklung der Mitgliederzahlen2	2002
Covid-19	
Verwirklichung des Satzungszwecks	
Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen3	
Bildungsmaßnahmen, Vorträge, Workshops3	
Öffentlichkeitsarbeit4	
Einmalige Veranstaltungen / Ereignisse4	
Ordentliche Jahreshauptversammlung: 4	
Projekte Intern und von Mitgliedern:	

Vereinsorgane

Vorsitzender – Björn Weis
Vorsitzender – Kai Schneider
Schriftführer – Nazif Kuc

Schatzmeister – Thomas Elsner Beisitzer – Ralf Neumann

Kassenprüfer – Simon Brandt, Jonah Bethlehem Vertretungsberechtigter Vorstand nach § 26 BGB: Derzeit im Register eingetragen: Kai Schneider, Björn Weis

Allgemeines / Zielsetzung

Der Hackerspace Bielefeld e.V. (im Folgenden: "Verein") ist ein gemeinnütziger und unabhängiger Verein, dessen Ziel die Förderung von Wissenschaft, Kunst und Volksbildung ist. Insbesondere die Förderung von Meinungs- und Wissensaustausch über Informations- und Kommunikationsmedien steht im Fokus, sowie die zugrundeliegende Technik allgemein. Dazu gehört auch die Förderung des schöpferisch-kritischen Umgangs mit Technologie. Zuletzt wird die Kunst und Kultur in bestehenden und neuen Formen, wie sie durch Einflüsse der digitalen Informationsgesellschaft entstanden sind und entstehen, z.B. NetArt, BlinkenLights und andere Computerkunst. Der Verein wurde im Jahr 2011 gegründet und beim Amtsgericht Bielefeld eingetragen. Die angestrebte Gemeinnützigkeit wurde zuletzt im Freistellungsbescheid vom 28.01.2014 anerkannt. Laut Freistellungsbescheid vom 12.06.2017 ist der Zeck des Vereins die gemeinnützige Tätigkeit auf dem Gebiet:

- Förderung von Wissenschaft und Forschung
- Förderung von Kunst- und Kultur
- Förderung der Volks- und Berufsbildung sowie der Studentenhilfe

Der Satzungszweck wird verwirklicht insbesondere durch (§2.2 der Satzung)

- Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte
- Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen durch Bildungsund Fortbildungsmaßnahmen, insbesondere Vorträge und Workshops zur Vermittlung von technischen Kenntnissen und zu technischen Fragen im Rahmen der gesetzlichen Möglichkeiten
- Zusammenarbeit mit Schulen und anderen Bildungseinrichtungen durch entsprechende Vortragsangebote
- Öffentlichkeitsarbeit und Telepublishing in allen Medien

Entwicklung der Mitgliederzahlen

Anfang des Jahres: 44 Mitglieder Ende des Jahres: 45 Mitglieder

Covid-19

Aufgrund der Pandemie und den damit verbundenen Sicherheitsmaßnahmen musste der Verein seine Aktivitäten anpassen und einige Veranstaltungen absagen oder verschieben. Um die Gesundheit und Sicherheit der Mitglieder zu gewährleisten, wurden Hygienekonzepte eingeführt und die Anzahl der Personen, die gleichzeitig den Raum nutzen dürfen, begrenzt.

Verwirklichung des Satzungszwecks

Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte.

Die Räumlichkeiten des Vereins können von Mitgliedern frei betreten werden. Wenn genügend Mitglieder anwesend sind, werden auch immer Gäste empfangen, die sich über den Verein und die Vereinsarbeit informieren möchten.

Die Räumlichkeiten des Vereins bieten an Infrastruktur Strom, Internetzugang, Sitzgelegenheiten und eine Küche zur Selbstverpflegung. Kernbereich ist auch eine Werkstatt, die viele Möglichkeiten bietet, um kreative Projekte zu verwirklichen. Unter anderem gibt es Werkzeuge für elektrische oder elektronische Projekte, 3D-Drucker, CNC-Fräse, mechanische Werkzeuge wie Bohrer, Sägen, diverse Kleinwerkzeuge und eine Sammlung an kleinen Elektronikbauteilen. Außerdem gibt es einen Saal ausgestattet mit Beamer und Soundanlage, der für Vorträge und Workshops genutzt werden kann, oder kurzzeitig auch für andere Projekte der Mitglieder.

Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen -- Entfällt größtenteils wegen Covid-19 und Umzug --

Donnerstags: Freies Treffen (ganzjährig)

Das freie Treffen folgt keinem festen Thema, sondern fördert allgemein den Austausch zwischen den Mitgliedern. Dieses Treffen ist fast ausschließlich virtuell.

Jeden 2. Donnerstag im Monat: "Plenum" (ganzjährig)

Einmal monatlich finden sich Mitglieder des Vereins fast ausschließlich virtuell zusammen, um über aktuelle Vereinsrelevante Themen zu reden und wenn möglich Entscheidungen zu fällen. Nicht anwesende Mitglieder werden später über die Inhalte in einem Protokoll informiert. Das Plenum ist jedoch kein offizielles Entscheidungsgremium des Vereins.

Bildungsmaßnahmen, Vorträge, Workshops

Trotz der durch die Coronapandemie angespannten Situation war es Mitgliedern möglich regelmäßige, digitale Spieleabende zu organisieren und das Vereinsgeschehen aufrecht zu erhalten. Im Februar hat ein Mitglied einen Vortrag über sein Projekt "PapayaRF" gehalten. Hierbei ging es in Anlehnung zum Homeassistant Vortrag, über die Möglichkeit per selbstgebauten Funkmodul sein Smarthome zu steuern.

Stadtrundfahrt Bielefeld (Der Bielefeld existiert Beleg): Ein Mitglied hat für den Chaos Communication Congress ein System entwickelt, bei dem ein Radfahrer mit einer Kamera und GPS ausgestattet ist. Die Zuschauer konnten live abstimmen, wo der Fahrer als nächstes abbiegt und konnten die Fahrt per Video live mitverfolgen. Ein Mitarbeiter des Digitalisierungsbüros der Stadt Bielefeld hat das übertragene live kommentiert und spannende Details zu der Stadt preisgegeben.

Öffentlichkeitsarbeit

Der Verein betreibt neben einer öffentlichen Mailingliste, eine Webseite, auf der unter anderem ein Terminkalender zu aktuellen Terminen informiert und Neuigkeiten veröffentlicht werden.

Der Verein betreibt außerdem einen Matrix-Server, über den die Mitglieder sowohl untereinander als auch mit Menschen aus aller Welt kommunizieren können. Die offizielle Matrix Gruppe des Vereins ist an die offizielle Gruppe auf dem Telegram-Messenger angebunden. Mitglieder können sich so auch Messenger übergreifend vernetzen.

Zusätzlich werden ein Twitter und Mastodon Account betrieben, um Veranstaltungen oder andere Ankündigungen innerhalb der Community zu kommunizieren.

Der 2020 installierte datenschutzfreundliche Videokonferenzserver wurde auch in diesem Jahr den Mitgliedern und Bürgern der Stadt Bielefeld zur Verfügung gestellt.

Einmalige Veranstaltungen / Ereignisse

Zum Jahreswechsel Ende Dezember 2021 nahmen Mitglieder des Hackerspace Bielefeld e.V. am virtuellen "38. Chaos Communication Congress" (38C3) des Chaos Computer Clubs teil und waren mit einer sogenannten virtuellen "Assembly" vertreten, um digital eine Anlaufstelle für Besucherinnen und Besucher der Veranstaltung zu geben und um das Stadtrundfahrtprojekt (mit Unterstützung des Bielefelder Digitalisierungsbüros) vorzustellen.

Ordentliche Jahreshauptversammlung:

Am Donnerstag, den 19. August fand um 20:10 Uhr die Jahreshauptversammlung in den lokalen Räumlichkeiten statt. Es nahmen 18 Mitglieder entweder per Videokonferenz oder in Präsenz teil, zwei ließen sich vertreten. Die Versammlung wurde ordnungsgemäß einberufen und war beschlussfähig.

In der Mitgliederversammlung vom 19. August wurden 2 von 5 Vorstandsposten neu besetzt.

Projekte Intern und von Mitgliedern:

- Lockpicking Gruppe
- PapayaRF