

Tätigkeitsbericht über das Jahr 2018

Hackerspace Bielefeld e.V.
Sudbrackstraße 42
33611 Bielefeld

VR 4324
Steuernummer 305/5976/0427



Inhaltsverzeichnis

Vereinsorgane	2
Allgemeines / Zielsetzung	2
Entwicklung der Mitgliederzahlen	2
Verwirklichung des Satzungszwecks	3
<i>Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen</i>	<i>3</i>
<i>Bildungsmaßnahmen, Vorträge, Workshops</i>	<i>4</i>
<i>Öffentlichkeitsarbeit</i>	<i>4</i>
<i>Einmalige Veranstaltungen / Ereignisse</i>	<i>4</i>
Ordentliche Jahreshauptversammlung:	5
Außerordentliche Mitgliederversammlung:	5
<i>Finanzen:</i>	<i>5</i>
<i>Weiteres:</i>	<i>5</i>
Projekte Intern und von Mitgliedern:	5

Vereinsorgane

1. Vorsitzender – Kai Schneider
 2. Vorsitzender – Björn Weis
- Schriftführer – Anika Meyer
Schatzmeister – Thomas Elsner
Beisitzer – Ralf Neumann

Kassenprüfer – Florian Kiemes

Vertretungsberechtigter Vorstand nach § 26 BGB: Derzeit im Register eingetragen: Kai Schneider, Björn Weis

Allgemeines / Zielsetzung

Der Hackerspace Bielefeld e.V. (im Folgenden: "Verein") ist ein gemeinnütziger und unabhängiger Verein, dessen Ziel die Förderung von Wissenschaft, Kunst und Volksbildung ist. Insbesondere die Förderung von Meinungs- und Wissensaustausch über Informations- und Kommunikationsmedien steht im Fokus, sowie die zugrundeliegende Technik allgemein. Dazu gehört auch die Förderung des schöpferisch-kritischen Umgangs mit Technologie. Zuletzt wird die Kunst und Kultur in bestehenden und neuen Formen, wie sie durch Einflüsse der digitalen Informationsgesellschaft entstanden sind und entstehen, z.B. NetArt, BlinkenLights und andere Computerkunst. Der Verein wurde im Jahr 2011 gegründet und beim Amtsgericht Bielefeld eingetragen. Die angestrebte Gemeinnützigkeit wurde zuletzt im Freistellungsbescheid vom 28.01.2014 anerkannt. Laut Freistellungsbescheid vom 12.06.2017 ist der Zweck des Vereins die gemeinnützige Tätigkeit auf dem Gebiet:

- Förderung von Wissenschaft und Forschung
- Förderung von Kunst- und Kultur
- Förderung der Volks- und Berufsbildung sowie der Studentenhilfe

Der Satzungszweck wird verwirklicht insbesondere durch (§2.2 der Satzung)

- Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte
- Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen durch Bildungs- und Fortbildungsmaßnahmen, insbesondere Vorträge und Workshops zur Vermittlung von technischen Kenntnissen und zu technischen Fragen im Rahmen der gesetzlichen Möglichkeiten
- Zusammenarbeit mit Schulen und anderen Bildungseinrichtungen durch entsprechende Vortragsangebote
- Öffentlichkeitsarbeit und Telepublishing in allen Medien

Entwicklung der Mitgliederzahlen

Anfang des Jahres: 53 Mitglieder
Ende des Jahres: 42 Mitglieder
Es gab 4 Eintritte und 13 Austritte

Verwirklichung des Satzungszwecks

Bereitstellen von Räumen und digitaler Infrastruktur an Interessierte.

Die Räumlichkeiten des Vereins können von Mitgliedern ganzjährig frei betreten werden. Wenn genügend Mitglieder anwesend sind, werden auch immer Gäste empfangen, die sich über den Verein und die Vereinsarbeit informieren möchten.

Die Räumlichkeiten des Vereins bieten an Infrastruktur Strom, Internetzugang, Sitzgelegenheiten und eine Küche zur Selbstverpflegung. Kernbereich ist auch eine Werkstatt, die viele Möglichkeiten bietet, um kreative Projekte zu verwirklichen. Unter anderem gibt es Werkzeuge für elektrische oder elektronische Projekte, 3D-Drucker, CNC-Fräse, mechanische Werkzeuge wie Bohrer, Sägen, diverse Kleinwerkzeuge und eine Sammlung an kleinen Elektronikbauteilen. Außerdem gibt es einen Saal ausgestattet mit Beamer und Soundanlage, der für Vorträge und Workshops genutzt werden kann, oder kurzzeitig auch für andere Projekte der Mitglieder.

Regelmäßige öffentliche Informationsveranstaltungen und offene Treffen

Dienstags: Freifunk-Treffen (ganzjährig)

Jeden Dienstag finden sich die Experten unseres Freifunk-Projektes in den Vereinsräumlichkeiten ein. Während dieser Zeit können sich Interessierte Menschen bei der Einrichtung von Freifunk-Routern helfen lassen. Außerdem findet ein Austausch über technische Themen statt, insbesondere zu den grundlegenden Netzwerktechnologien und Funktionsweisen. Es wird auch über die Programmierung entsprechender Software und Firmware gesprochen, z.B. über das zugrundeliegende Betriebssystem Linux/OpenWRT. Außerdem fokussiert sich dort der Wissensaustausch zu der besonderen sog. „Mesh“-Technologien, die zur Vernetzung der Freifunk-Geräte untereinander dienen. Das Projekt umfasst insgesamt einen sehr breiten Bereich von Technologien, angefangen von Netzwerktechnologie, über Hardware und endend bei der Software der Geräte.

Donnerstags: Freies Treffen (ganzjährig)

Der Donnerstag ist neben Dienstag der meistbesuchte Tag in der Woche. Er folgt keinem festen Thema, sondern fördert allgemein den Austausch zwischen den Mitgliedern.

Freitags: Coders Night

Der Freitag hat den Schwerpunkt „Programmieren“. Hier wird Gästen ein Einstieg in die Programmierung und Hilfestellung bei verschiedensten Problemen gegeben.

Jeden 2. Donnerstag: „Plenum“ (ganzjährig)

Einmal monatlich finden sich Mitglieder des Vereins zusammen, um über aktuelle Vereinsrelevante Themen zu reden und wenn möglich Entscheidungen zu fällen. Nicht anwesende Mitglieder werden später über die Inhalte in einem Protokoll informiert. Das Plenum ist jedoch kein offizielles Entscheidungsgremium des Vereins.

Jeden 3. Samstag: „Hackafé“ (ganzjährig)

Bei Kaffee und Kuchen (gespendet von Mitgliedern) wird ungezwungen über interessante technische Themen geredet.

Bildungsmaßnahmen, Vorträge, Workshops

Im Januar gab es aus gegeben Anlass einen Workshop zum Thema "Meltdown" - Workshop: "look mom, my CPU is melting!"

Im November gab es einen Workshop zum Thema "Fantasy Consolen" und deren Programmierung. Auf Basis der Fantasy Console "pico8" wurden neben Erklärung der Syntax und grundlegender Merkmale der Programmierung auch ein kleiner spontaner "Hackathon" angestoßen und Tricks entwickelt, um über die Grenzen der Syntax hinaus Künstlerische Effekte zu erzielen (DEMO-programmierung)

Im Dezember wurde eine Einsteigerworkshop zum Thema Netzwerksicherheit um Mikrotik Router Administration gehalten. Hier wurden neben Grundlagen der Netzwerktechnik auch Besonderheiten des aktuellen technischen Wandels erläutert und Einsichten in den Strukturellen Aufbau von Funk- und Firmennetzwerken gegeben.

Öffentlichkeitsarbeit

Der Verein betreibt neben einer öffentlichen Mailingliste, eine Webseite, auf der unter anderem ein Terminkalender zu aktuellen Terminen informiert und Neuigkeiten veröffentlicht werden.

Der Verein betreibt außerdem einen sog. Jabber-Server, über den die Mitglieder sowohl untereinander als auch mit Menschen aus aller Welt kommunizieren können.

Zusätzlich werden ein Twitter und Mastodon Account betrieben, um Veranstaltungen oder andere Ankündigungen innerhalb der Community zu kommunizieren.

Einmalige Veranstaltungen / Ereignisse

Durch eine Kooperation mit einer benachbarten Hausverwaltung konnte die Bandbreite unseres Internetzugangs erhöht werden. Hierzu diente die Errichtung einer 60GHz Richtfunkstrecke zum Nachbarhaus. Es wurde aus diesem Grund ein weiterer Internetanschluss in diesem Haus auf Rechnung des Vereins errichtet.

Im August hat der Hackerspace Bielefeld zum "Sommerfest" eingeladen, um die Vernetzung zwischen den Hackerspaces in Deutschland und Umgebung zu fördern. Im Zuge dieser Veranstaltung wurden Wissenschaftliche-Kreative Projekte der Mitglieder und Gäste gezeigt und aktiv im Team an neuen Projekten gearbeitet.

Zum Jahreswechsel Ende Dezember 2018 nahmen Mitglieder des Hackerspace Bielefeld e.V. am "35. Chaos Communication Congress" (35C3) des Chaos Computer Clubs teil und waren mit einer sogenannten "Assembly" vertreten, um Vor-Ort eine Anlaufstelle für Besucherinnen und Besucher der Veranstaltung zu geben und die über das vergangene Jahr fertiggestellten Projekte der vertretenden Mitglieder vorzustellen.

Parallel wurde mit dem überregionalen Projekt "Congress Everywere" der Chaostreffs in Deutschland, innerhalb der Vereinsräumlichkeiten ein Livestreaming-Angebot der Vorträge vom 35C3 aus Leipzig nebst eines Lötworkshops angeboten.

Ordentliche Jahreshauptversammlung:

Am Freitag, den 4. Mai fand um 20:00 Uhr die Jahreshauptversammlung in den lokalen Räumlichkeiten statt. Es nahmen 21 Mitglieder persönlich teil, zwei ließen sich vertreten. Die Versammlung wurde ordnungsgemäß einberufen und war beschlussfähig.

In der Mitgliederversammlung am 4. Mai wurden 4 von 5 Vorstandsposten neu besetzt.

Außerordentliche Mitgliederversammlung:

Der am 4. Mai gewählte Vorstand ist aufgrund interner Streitigkeiten um den neu einzuführenden Code-of-Conduct bis auf den Schatzmeister am 16. Juni geschlossen zurückgetreten. Da keine neue Mitgliederversammlung einberufen wurde, war der Verein im Sinne der Satzung handlungsunfähig. Aus diesem Grund initiierte ein Mitglied eine Außerordentliche Mitgliederversammlung. Mehr als 10% der Mitglieder unterzeichneten den Antrag. Die MV fand am 12. Juli um 20:00 Uhr in den lokalen Räumlichkeiten statt. Die Versammlung wurde ordnungsgemäß einberufen und war beschlussfähig.

Der alte Vorstand konnte nicht entlastet werden, da keine Abschlussprotokoll vorliegt.

In der Mitgliederversammlung am 12. Juli wurden 4 von 5 Vorstandsposten neu besetzt.

Finanzen:

- Ergebnis der Beitragserhöhung

Die Beitragserhöhung hat im Wesentlichen zur generellen Kostendeckung der gestiegenen Betriebskosten beigetragen. Es konnte außerdem einige Anschaffungen getätigt werden, welche von allen Vereinsmitgliedern genutzt werden können und bei Veranstaltungen nützlich sind.

- Spenden

Es gab im Jahr 2018 einen Spendenrekord! Mit diesen Geldspenden konnten dem Verein neue Anschaffungen ermöglicht und eine kleine Rücklage zur Absicherung der Miet- und Nebenkosten gebildet werden.

Weiteres:

- Umsetzung der DSGVO / Neuer Mitgliedsantrag

Projekte Intern und von Mitgliedern:

- Lasercutter

- LED-Cube (Horstwursti)

- LED-Wifi Uhr (Joen und Ralf)

- Rumsa (Papaya)

- RanzistorRadio (Horstwursti)

- Richtfunkstrecke für den Unitymediazugang (Beteiligt: Bodems, Papaya, Ralf, moby) siehe oben!